



UNIVERSIDAD
NEBRIJA



PROGRAMA FORMATIVO



Formación
Permanente del
Profesorado .es

***Curso de Steam Learning. Metodología de
Enseñanza (Titulación Universitaria + 5
Créditos ECTS)***



Curso de Steam Learning. Metodología de Enseñanza (Titulación Universitaria + 5 Créditos ECTS)

Duración: 125 horas

Precio: 99 € *

Modalidad: Online

* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos.



UNIVERSIDAD
NEBRIJA

Centro de Formación Euroinnova Business School en colaboración con Universidad Antonio de Nebrija

SUMA HASTA 2 PUNTOS Y MEJORA TU NOTA FINAL EN EL BAREMO

Cursos que puntúan como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI



1 Curso de
110 horas



0,5 puntos
para el baremo



2 Puntos en
el baremo



0,60 puntos en
la nota final

Consulta la Convocatoria de tu Comunidad Autónoma

* Únicamente puntúan en las oposiciones docentes las titulaciones universitarias

Puntúa con tu curso como méritos en el Baremo de las Oposiciones para el Cuerpo de Maestros, Profesores de Secundaria, FP y EOI. Realizándolo podrás sumar hasta 2 puntos sobre el total de 10 en la fase de Concurso. La nota final depende, de un 60% de la nota obtenida en el examen y un 40% de la fase concurso. Con la realización de este curso puedes llegar a añadir 0,60 puntos a la nota global del concurso-oposición.

Descripción

El proceso educativo se basa en el empleo de modelos educativos útiles y eficaces, los cuales logren alcanzar los objetivos propuestos con dichas acciones y estos resultados se reflejen en el propio alumnado. Así, es habitual que los modelos educativos busquen que el alumno sea capaz de desarrollar capacidades que le permitan resolver problemas reales, trabajar en equipo y emplear herramientas tecnológicas en el proceso. Con la realización de este curso de Steam Learning. Metodología de Enseñanza se busca aportar los conocimientos, competencias multidisciplinares y las habilidades necesarias para lograr un correcto y exitoso desempeño de esta metodología de enseñanza.

A quién va dirigido

Este curso de Steam Learning. Metodología de Enseñanza está dirigido a todas aquellas personas que, ya sea por motivos personales o profesionales, estén interesados en adquirir conocimientos relacionados con Steam Learning.

Salidas laborales

Matemáticas, Ciencias, Tecnología, Robótica, Ingeniería, Arte, Educación, Enseñanza pública, Enseñanza privada.

Objetivos

- Enumerar en qué consiste la metodología en el proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Establecer la importancia de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) en la enseñanza.
- Definir el concepto STEAM y su importancia dentro de la metodología de enseñanza.
- Reconocer la forma en la que STEAM puede influir en el proceso de enseñanza de las diversas asignaturas.

Para que te prepara

El curso de Steam Learning. Metodología de Enseñanza prepara al alumnado para adquirir los conocimientos, competencias y habilidades requeridas para realizar una correcta y exitosa labor de enseñanza a partir de STEAM Learning.

Titulación

Titulación Universitaria de Steam Learning. Metodología de Enseñanza con 5 Créditos Universitarios ECTS. Curso puntuable como méritos para oposiciones de acceso a la función pública docente en todas las CC. AA., según R.D. 276/2007 de 23 de febrero (BOE 2/3/2007). Éste se lleva a cabo dentro del plan de formación permanente del profesorado de la Universidad Antonio de Nebrija

Esta titulación la expide la prestigiosa Universidad Antonio de Nebrija, con ella se obtendrán 5 créditos ECTS(European Credit Transfer System).



Forma de pago

Tarjeta de Crédito / PayPal

Eligiendo esta opción de pago, podrá abonar el importe correspondiente, cómodamente en este mismo instante, a través de nuestra pasarela de pago segura concertada con Paypal

Transferencia Bancaria

Eligiendo esta opción de pago, deberá abonar el importe correspondiente mediante una transferencia bancaria.

No será aceptado el ingreso de cheques o similares en ninguna de nuestras cuentas bancarias.

Contrareembolso

Podrá pagar sus compras directamente al transportista cuando reciba el pedido en su casa. Eligiendo esta opción de pago, recibirá mediante mensajería postal, en la dirección facilitada en el formulario, el material del curso, abonando el importe correspondiente a la recepción.

Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. Además recibirá los materiales didácticos que incluye el curso para poder consultarlos en cualquier momento y conservarlos una vez finalizado el mismo. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

Materiales didácticos

- Manual teórico 'Steam Learning. Metodología de Enseñanza'

Profesorado y servicio de tutorías

"RedEduca" está formado por un equipo multidisciplinar de profesionales especialistas en incorporar las Nuevas Tecnologías al ámbito educativo.

Nuestro principal objetivo es conseguir una formación didáctico-pedagógica innovadora y de calidad. Por ello, ponemos al alcance de nuestro alumnado una serie de herramientas y recursos que les permitirán potenciar su aprendizaje a lo largo del curso.

Además, a lo largo del curso, nuestro alumnado cuenta con un equipo de tutores expertos en las distintas especialidades ofertadas, con una amplia experiencia en el mundo de la enseñanza que resolverán todas tus dudas y consultas y con un equipo de soporte técnico que le ayudarán con cualquier problema de la plataforma.



Bolsa de empleo y Prácticas

El alumnado tendrá posibilidad de incluir su currículum en nuestra Bolsa de Empleo y Prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por empresas y organismos públicos colaboradores en territorio nacional y abrir su abanico de posibilidades en el mundo laboral.

Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.
- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses.

Red Social Educativa

La Red Social Educativa es un lugar de encuentro para docentes y opositores donde poder compartir conocimiento. Aquí encontrarás todas las novedades del mundo de la educación que puedan ser de tu interés, así como noticias relacionadas con oposiciones. Es un espacio abierto donde podrás escribir y participar en todas las noticias y foros.

Te invitamos a registrarte y a comenzar a participar en esta red de profesionales de la educación.

Visítanos en: www.redsocial.rededuca.net



Campus Virtual

Es el aula virtual donde encontrarás todos los contenidos de los cursos, cuidadosamente revisados y actualizados por nuestro equipo de profesores y especialistas.

El campus virtual se convierte en el principal escenario de aprendizaje y es aquí donde el alumnado podrá acceder a los contenidos del curso con tan sólo un clic.

Este nuevo sistema de aprendizaje online puede facilitar el trabajo del alumnado y del equipo docente en varios sentidos:

La presentación online de la acción formativa hace posible incluir contenidos en muy diversos formatos: texto, imagen, vídeo, audio, etc.

Asimismo, el alumnado puede descargarse en pdf el temario de su curso conforme vaya avanzando en los contenidos para que pueda tenerlos guardados.

Además, el campus virtual permite establecer contacto directo con el tutor o tutora a través del sistema de comunicación por correo electrónico que también permitirá intercambiar archivos entre las partes.

El entorno virtual simplifica y agiliza la evaluación y seguimiento del alumnado, tanto para el propio alumno o alumna como para el equipo docente. Por un lado, el alumnado podrá observar su avance a lo largo del itinerario formativo y recibirá retroalimentación inmediata sobre sus resultados en las pruebas de evaluación. En segundo lugar, el equipo docente verá simplificado su trabajo, puesto que todos los datos acerca de la actividad del alumnado en la plataforma, así como los resultados de las pruebas quedan registrados de manera automática, evitando así la labor de corrección manual y permitiendo al profesor o profesora tener una visión del progreso de sus alumnos/as con tan sólo un clic.

Puede acceder como invitado a nuestro Campus Virtual a través del siguiente enlace:

<https://campusrededuca.euroinnova.edu.es>

Programa formativo

UNIDAD DIDÁCTICA 1. METODOLOGÍA EN EL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE

- - El proceso de enseñanza-aprendizaje
- - - Componentes del proceso de enseñanza-aprendizaje
- - - Características del proceso de enseñanza-aprendizaje
- - Los modelos pedagógicos y la educación
- - - El modelo pedagógico tradicional
- - - El modelo pedagógico moderno
- - La innovación en las metodologías educativas
- - - Los objetivos de la innovación en las metodologías educativas
- - - La investigación para la innovación
- - - El papel del profesorado en la innovación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. USO DIDÁCTICO DE LAS TIC PARA LA ENSEÑANZA

- - El impacto de las TIC en el mundo educativo
- - Las funciones de las TIC en la educación
- - Ventajas e inconvenientes de las TIC
- - - Ventajas e inconvenientes desde el punto de vista del alumnado
- - - Ventajas e inconvenientes desde el punto de vista del profesorado
- - - Ventajas e inconvenientes desde el punto de vista del centro educativo
- - El uso didáctico de las TIC

UNIDAD DIDÁCTICA 3. STEAM LEARNING COMO METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

- - Concepto Steam Learning
- - - Objetivos del Steam Learning
- - Características del Steam Learning
- - Funcionamiento del Steam Learning
- - - Métodos de implementación del Steam Learning en el aula
- - - Obstáculos del Steam Learning

UNIDAD DIDÁCTICA 4. CIENCIA EN STEAM

- - Concepto de ciencia
- - - El método científico

- - Ramas de la ciencia
- - - Física
- - - Química
- - - Geología
- - - Biología
- - - Astronomía
- - La ciencia en Steam Learning

UNIDAD DIDÁCTICA 5. TECNOLOGÍA EN STEAM

- - Concepto de tecnología
- - - Las TIC
- - Ramas de la tecnología
- - - Materiales
- - - Sociales
- - - Conceptuales
- - - Generales
- - La tecnología en Steam Learning

UNIDAD DIDÁCTICA 6. INGENIERÍA EN STEAM

- - Concepto de ingeniería
- - Ramas de la ingeniería
- - - Ingeniería química
- - - Ingeniería eléctrica
- - - Ingeniería mecánica
- - - Ingeniería civil
- - - Ingeniería en sistemas
- - - Ingeniería industrial
- - La ingeniería en Steam Learning

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ARTES EN STEAM

- - Concepto de artes
- - Ramas de las artes
- - - Artes plásticas
- - - Artes escénicas

- - - Artes literarias
- - - Artes musicales
- - - Artes gráficas
- - - Artes audiovisuales
- - - Artes aplicadas
- - Las artes en Steam Learning

UNIDAD DIDÁCTICA 8. MATEMÁTICAS EN STEAM

- - Introducción
- - Objetivos
- - Mapa Conceptual
- - Concepto de las matemáticas
- - Ramas de las matemáticas
- - - Aritmética
- - - Geometría
- - - Álgebra
- - - Probabilidad y estadística
- - - Análisis
- - Las matemáticas en Steam Learning